**RENCANA KEGIATAN**

1. **Keilmuan**
2. Pengenalan programmer dini
3. Pembinaan Dalam Menggunakan Aplikasi Google
4. Pelatihan Aplikasi Microsoft Untuk Mendukung Kegiatan Akademik
5. **Keagamaan**
6. Pendampingan Bacaan Iqra 2 untuk Santri TPA
7. Pendampingan Bacaan doa sehari-hari diiringi dengan video animasi kartun
8. **Seni Dan Olahraga**
9. **Tematik dan Non-tematik**
10. Pengenalan Augmented Reality dan Virtual Reality sebagai teknologi visual saat ini
11. Penyuluhan dalam meningkatkan kewaspadaan berbisnis investasi online
12. Penyuluhan Internet Sehat

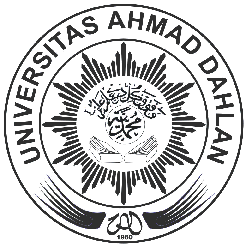
**Pusat Kuliah Kerja Nyata**

**Lembaga Pengabdian kepada Masyarakat**

**Universitas Ahmad Dahlan**

**Yogyakarta**

**Form 1**

****

**PROGRAM DAN KEGIATAN**

**KULIAH KERJA NYATA REGULER**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

Periode 71 TahunAkad. 2018/2019

Nama Mhs (Kode) : Krisbiantoro Prabowo (C)

RW/Dusun/Desa/Kelurahan :

Kecamatan/Kabupaten : Tanjungsari/Gunungkidul

Provinsi : Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY)

**PROGRAM DAN KEGIATAN KULIAH KERJA NYATA REGULER**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA**

**Periode 71 Tahun Akad. 2018/2019**

1. **Program dan Kegiatan Individu**

Nama Mahasiswa: Krisbiantoro Prabowo (C) NIM : 1500018200

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Program dan Kegiatan** | **Frek & Durasi** | **Mhs yg Terlibat** | **Rencana** | **Pelaksanaan** |
| **A.** | **Bidang Keilmuan dan Bimbingan Belajar** |  |  |  |  |
| *1.* | *Pengenalan programmer dini* |  |  |  |  |
| a. | Mengenalkan istilah programmer dan bidang yang dikerjakan oleh programmer | 1 x 100” | C |  | Tgl. :  Dur.:  Vol.: |
| b. | Menstimulan peserta untuk berpikir layaknya programmer melalui game android | 1 x 100” | C |  |  |
| *2.* | *Pembinaan Dalam Menggunakan Aplikasi Google* |  |  |  |  |
| a. | Mengenalkan penggunaan drive dan email beserta tools-tools didalamnya | 1 x 100” | C |  |  |
| b. | Mengenalkan aplikasi-aplikasi google yang dapat digunakan dalam sehari-hari | 1x 100” |  |  |  |
| *3.* | *Pelatihan Aplikasi Microsoft Untuk Mendukung Kegiatan Akademik* |  |  |  |  |
| a. | Melatih peserta untuk menggunakan tools-tools dalam Microsoft Word guna menunjang laporan akademik | 1 x 100” | C |  |  |
| b. | Melatih peserta dalam pembuatan presentasi power point yang menarik | 1 x 100” |  |  |  |
|  | **JKEM Bidang Keilmuan dan Bimbingan Belajar** | **600”** |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Program dan Kegiatan** | | **Frek & Durasi** | **Mhs yg Terlibat** | **Rencana** | **Pelaksanaan** |
| **B.** | **Bidang Keagamaan** | |  |  |  |  |
| *1.* | *Penyelenggaraan Pendampingan TPA* | |  |  |  |  |
| a. | Mendampingi membaca iqra 2 untuk anak-anak TPA | | 8 x 50” | C |  |  |
| b. |  | | 4 x 50” |  |  |  |
|  | 1. Do’a belajar | 1 x 50” |  | C |  |  |
|  | 1. Do’a akan tidur dan bangun tidur | 1 x 50” |  | C |  |  |
|  | 1. Do’a …. | 1 x 50” |  | C |  |  |
|  | 1. Do’a … | 1 x 50” |  | C |  |  |
|  | **JKEM Bidang Keagamaan** | | **600”** |  |  |  |
| **C.** | **Bidang Seni dan Olahraga** | |  |  |  |  |
| *1.* |  | |  |  |  |  |
| a. |  | |  | C |  |  |
| *2.* |  | |  |  |  |  |
| a. |  | |  | C |  |  |
|  | **JKEM Bidang Seni dan Olahraga** | | **0”** |  |  |  |
| **D.** | **Bidang Tematik dan Non Tematik** | |  |  |  |  |
| *1.* | *Pengenalan Augmented Reality dan Virtual Reality sebagai teknologi visual saat ini* | |  |  |  |  |
| a. | Mengenalkan kepada peserta mengenai *Augmented Reality* beserta contoh penerapannya | | 1 x 100” | C |  |  |
| b. | Mengenalkan kepada peserta mengenai *Virtual Reality* beserta contoh penerapannya | | 1 x 100” | C |  |  |
| *2.* | *Penyuluhan dalam meningkatkan kewaspadaan berbisnis investasi online* | | 1 x 100” | C |  |  |
| *3.* | *Penyuluhan Internet Sehat* | | 1 x 100 “ | C |  |  |
|  | **JKEM untuk Bidang Tematik dan Non Tematik** |  | **400”** |  |  |  |